



**Fraktion:
CDU/FDP**

Antrag

öffentlich

	Datum	Drucksache Nr. (ggf. Nachtrag)		
	26.08.2021	2021/14 2. Ergänzung		
Beratungsfolge	Sitzungstermin	Ja	Nein	Enthaltung
Klausurtagung	27.09.2021			
Bau- und Wirtschaftsförderungsausschuss	28.10.2021			
Haupt- und Finanzausschuss	22.11.2021			
Stadtverordnetenversammlung	13.12.2021			

Betreff

Haushalt 2022

Hier: Regenentwässerung Seestraße Binenwalde

Inhalt

1. Die Stadtverordnetenversammlung beschließt die Aufnahme der Position „Regenentwässerung Seestraße Binenwalde“ in den HH 2022 und Folgejahre.
2. Der Kämmerer wird aufgefordert, in den Entwurf des Haushaltes für das Jahr 2022 einen Betrag i.H.v. 80T € für die Erstellung eines Geländemodells einzustellen. Die 80T € für 2022 sollen zusätzlich zum Budget Tiefbau eingestellt und nicht durch Umschichtung im selbigen generiert werden.
3. Für die Haushaltsjahre ab 2023 sind Gelder zur Umsetzung baulicher Maßnahmen für die Regenwasserableitung und Reinigung in der Seestraße Binenwalde vorzusehen.

Problembeschreibung/Begründung

Seit Jahrzehnten ist die besondere geographische Lage von Binenwalde bekannt. Immer häufiger kommt es in diesem Bereich zu Starkregenereignissen, bei denen sich die Seestraße Binenwalde zu einem Fluss verwandelt. Nicht selten tritt das Regenwasser dabei über den Bordstein und überflutet Keller und Grundstücke.

Dadurch gelangt das Straßenwasser ungefiltert in den besonders schützenswerten Kalksee. Auch ist es den Anwohnern nicht länger zuzumuten in ständiger Angst um ihr Hab und Gut zu leben.

Als erster Schritt ist nun im Jahr 2022 ein Geländemodell zu erstellen, um die Fließrichtungen des Niederschlagswassers darzustellen und daraus notwendige bauliche Maßnahmen ableiten zu können.

finanzielle Auswirkungen

Gesamtaufwendungen Ergebnishaushalt	
Gesamtauszahlungen Finanzhaushalt	
Folgekosten	
einmalige / laufende Haushaltsbelastung	
Veranschlagung im Haushaltsplan	
Erträge/Einzahlungen	
keine finanziellen Auswirkungen	

Datum: 26. August 2021 per Mail

gez.
Heinz Stawitzki
Fraktionsvorsitzender